

Regulamin konkursu Woodica4Kids

§1 [Postanowienia ogólne]

1. Regulamin niniejszy określa zasady konkursu na projekt mebli do pokoju dziecięcego dla marki Woodica pod nazwą Woodica4Kids, skierowanego do studentów i absolwentów uczelni państwowych, prywatnych oraz kursów, kształcących na kierunkach wzornictwa przemysłowego, architektury wnętrz oraz innych kierunków zbieżnych z tematyką konkursu.
2. Konkurs nie jest loterią, której wynik zależy od przypadku w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. 2009, nr 201, poz. 1540) ani też żadną inną formą przewidzianą w w/w ustawie.
3. Terminy użyte w niniejszym regulaminie posiadają następujące znaczenie:
 - a) Aktywność – zadanie Uczestnika opisane szczegółowo w §4;
 - b) Konkurs – akcja opisana w Regulaminie;
 - c) Laureat – Uczestnik, którego Aktywność została nagrodzona na zasadach określonych w §5;
 - d) Nagrody – nagrody opisane w §6;
 - e) Organizator - Mateusz Surmiak prowadzący działalność gospodarczą pod firmą Made of Wood Group Surmiak Mateusz z adresem 34-106 Świnna Poręba, Świnna Poręba 210, posiadający NIP: 552-159-42-17, właściciel marki Woodica;
 - f) Regulamin – niniejszy dokument wraz z załącznikami;
 - g) Strona – strona Konkursu działająca w domenie www.konkurs.woodica.pl za pośrednictwem której Uczestnik m.in. przesyła Organizatorowi Aktywność;
 - h) Uczestnik – osoba fizyczna biorąca udział w konkursie, spełniająca wymagania wskazane w §3.

§2 [Szczegóły Konkursu]

1. Konkurs prowadzony jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej i dzieli się na dwa etapy:
 - a) etap I od dnia 30 listopada 2015 r. do dnia 30 stycznia 2016 r.
 - b) etap II od dnia 05 lutego 2016 r. do dnia 26 lutego 2016 r. - do tego etapu przejdzie 10 (dziesięć) najlepiej ocenionych Aktywności przesłanych w ramach etapu I.
2. Rozstrzygnięcie etapu I Konkursu oraz prezentacja jego wyników nastąpi dnia 05 lutego 2016 r., na Stronie.
3. Rozstrzygnięcie etapu II i co za tym idzie Konkursu oraz prezentacja wyników nastąpi dnia 11 marca 2016 r., na Stronie.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wydłużenia terminu zakończenia poszczególnych etapów Konkursu i co za tym idzie stosownego przesunięcia daty rozstrzygnięcia i prezentacji wyników Konkursu, w przypadku dużej liczby Uczestników bądź w przypadku okoliczności natury technicznej takich jak np. problemy techniczne ze Stroną skutkujące utrudnieniami w przesyłaniu Aktywności Organizatorowi.

5. Konkurs stanowi przyrzeczenie publiczne w rozumieniu przepisów art. 919-921 Kodeksu cywilnego. Organizator zastrzega, iż w myśl art. 921 §3 Kodeksu cywilnego, nabywa on pełnię praw autorskich do nagrodzonych Aktywności z chwilą wypłacenia Nagrody danemu Laureatowi.

§3 [Uczestnicy]

1. Uczestnikiem Konkursu może być osoba fizyczna, która:
 - a) posiada pełną zdolność do czynności prawnych bądź będąc ograniczonym w zdolności do czynności prawnych przedstawi stosowną zgodę przedstawiciela ustawowego;
 - b) zamieszkuje na terenie Rzeczypospolitej Polskiej,
 - c) jest studentem lub absolwentem uczelni państwowych, prywatnych oraz kursów, kształcących na kierunkach wzornictwa przemysłowego, architektury wnętrz oraz innych kierunków zbieżnych z tematyką konkursu.
2. W Konkursie mogą wziąć udział także zespoły Uczestników liczące do maksymalnie 3 (trzech) Uczestników. W takim przypadku każdy zespół Uczestników jest zobowiązany do wyznaczenia reprezentanta odpowiedzialnego za wszelkie kontakty z Organizatorem, w tym za rejestrację uczestnictwa w Konkursie oraz przesłanie Aktywności.
3. Uczestnik jest zobowiązany przesłać Organizatorowi w ramach zgłoszenia rejestracyjnego w Konkursie dane osobowe obejmujące:
 - a) imię i nazwisko;
 - b) data urodzenia;
 - c) uczelnia/kurs;
 - d) adres poczty elektronicznej;
 - e) numer telefonu.
4. W przypadku zespołów Uczestników, obowiązek wskazany w ust. 3 obejmuje wszystkich członków takiego zespołu, przy czym dane pozostałych członków zespołu Uczestników, reprezentant takiego zespołu przesyła na adres poczty elektronicznej wskazany w §8 ust. 4. Wiadomość zawierająca powyższe dane winna być opatrzona tematem "Zgłoszenie członków zespołu – Woodica4Kids".
5. Przesłanie Organizatorowi Aktywności jest równoznaczne ze złożeniem oświadczenia, że Uczestnikowi (bądź Uczestnikom wchodzącym w skład zespołu) przysługuje pełnia praw autorskich do Aktywności i jakiegokolwiek dalsze wykorzystanie Aktywności w ramach Konkursu nie stanowi naruszenia praw osób trzecich.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i współpracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin do drugiego stopnia pokrewieństwa włącznie.
7. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne, a każdy Uczestnik jest zobowiązany sam zapewnić sobie wszelkie środki i narzędzia niezbędne do wykonania i przesłania Organizatorowi Aktywności.

8. Przed wzięciem udziału w Konkursie Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem. Organizator oświadcza, że tekst niniejszego Regulaminu jest dostępny na Stronie.
9. Wzięcie udziału w Konkursie jest równoznaczne z zapoznaniem się z Regulaminem i jego akceptacją oraz z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych oraz udzielenia licencji niewyłącznej do Aktywności na następujących zasadach:
 - a) wykorzystywanie i rozpowszechnianie na Stronie Aktywności (publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym oraz utrwalanie i zwielokrotnianie, co obejmuje w szczególności strony internetowe, materiały i wydawnictwa promocyjne, profile w portalach społecznościowych) dla potrzeb przeprowadzenia Konkursu, w tym publikacji wyników Konkursu oraz na potrzeby działań promocyjnych i marketingowych Organizatora;
 - b) zgoda, o której mowa powyżej zostaje wyrażona przez Uczestnika bez prawa do wynagrodzenia;
 - c) zgoda powyższa zostaje udzielona bez ograniczenia okresu obowiązywania, terytorium, formy i ilości wykorzystania, przy użyciu wszelkich dostępnych technik i nośników materialnych.

§4 [Aktywność]

1. Zadaniem Uczestników jest zaprojektowanie kolekcji mebli z litego drewna sosnowego, przeznaczonych do pokoju dziecięcego. Elementami składowymi tak zaprojektowanej kolekcji powinny być:
 - a) łóżko bądź łóżeczko;
 - b) szafa;
 - c) komoda;
 - d) regał;
 - e) półka;
 - f) biurko + krzesło bądź stolik + krzesło.
2. Organizator inwencji Uczestników pozostawia:
 - a) techniki i sposób wybarwienia mebli, przy czym ważne aby ewentualne barwy obejmowały kolory z palety RAL;
 - b) elementy wykończenia mebli (prowadnice, uchwyty, nóżki, kółka).
3. Procedura przestania Aktywności Organizatorowi składa się z następujących etapów:
 - a) zarejestrowanie udziału w Konkursie za pośrednictwem dostępnego na Stronie formularza rejestracyjnego (rejestracji w imieniu zespołu Uczestników dokonuje reprezentant zespołu) – po pomyślnej rejestracji na adres poczty elektronicznej podany w formularzu rejestracyjnym Organizator prześle potwierdzenie rejestracji;
 - b) przygotowanie Aktywności zgodnie z wymogami technicznymi zawartymi w Załączniku nr 1 do Regulaminu;

- c) przesłanie Aktywności Organizatorowi za pośrednictwem Strony;
 - d) a w przypadku Aktywności, które przejdą do etapu II ich autorzy zobowiązani będą dodatkowo do uzupełnienia dokumentacji dotyczącej Aktywności zgodnie z wymogami technicznymi zawartymi w Załączniku nr 1 do Regulaminu, a następnie do przesłania tak uzupełnionej dokumentacji na adres konkurs@woodica.pl pod rygorem wykluczenia z Konkursu.
4. Każdy Uczestnik bądź zespół Uczestników może przysłać Organizatorowi dowolną liczbę aktywności, jednakże dany Uczestnik bądź zespół Uczestników może otrzymać tylko jedną Nagrodę. Powyższe ograniczenie dotyczy także sytuacji, w której Uczestnik przesyła jedną Aktywność w swoim imieniu oraz jedną jako członek zespołu Uczestników.

§5 [Laureaci]

1. Odpowiedzialną za prawidłowe przeprowadzenie Konkursu oraz wyłonienie Laureatów będzie komisja konkursowa w składzie pięcioosobowym, wybranym przez Organizatora.
2. Kryteria, w oparciu o które oceniane będą Aktywności obejmują:
 - a) innowacyjność;
 - b) wielofunkcyjność;
 - c) bezpieczeństwo;
 - d) estetykę;
 - e) prostotę produkcji i montażu.
3. Aktywność będzie oceniana w ramach każdego z wskazanych w ust. 2 kryteriów w skali od 1 (jeden) do 5 (pięciu) punktów. W oparciu o tak przeprowadzone oceny wyłonieni zostaną Laureaci.
4. Laureat Konkursu jest zobowiązany doręczyć Organizatorowi pisemne Oświadczenie, stanowiącego Załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu, co będzie determinowało wydanie Nagrody. W przypadku zespołu Uczestników powyższy obowiązek dotyczy każdego z członków takiego zespołu.
5. W przypadku, gdy Organizator nie będzie w stanie skontaktować się z Laureatem Konkursu w ciągu 7 (siedmiu) dni od dnia ogłoszenia wyników Konkursu lub nie otrzyma od niego informacji niezbędnych do zapewnienia mu nagrody prawo Laureata Konkursu do otrzymania Nagrody wygasa. Organizator zastrzega sobie prawo do nie wydawania w takiej sytuacji nagrody innemu Uczestnikowi.
6. Laureat Konkursu może złożyć oświadczenie o odmowie przyjęcia Nagrody w ciągu 7 (siedmiu) dni od otrzymania zawiadomienia o uzyskaniu statusu Laureata.
7. W wypadku rezygnacji przez Laureata Konkursu z odbioru Nagrody, Organizator zastrzega sobie prawo do nie wydawania nagrody innym Uczestnikom.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zakończenia Konkursu bez wyłonienia Laureatów, także po zakończeniu etapu I Konkursu.

§6 [Nagrody]

1. Nagrody w Konkursie obejmują:
 - a) Nagrodę za pierwsze miejsce w kwocie 6 000,00 PLN (sześć tysięcy złotych 00/100), wdrożenie Aktywności do produkcji, możliwość odbycia praktyk/stażu u Organizatora oraz prawo do wyboru domu dziecka na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, do którego trafi pierwszy, wyprodukowany w oparciu o zwycięską Aktywność zestaw mebli;
 - b) Nagrodę za drugie miejsce w kwocie 3 000,00 PLN (trzy tysiące złotych 00/100), możliwość (według wyjątkowego wyboru Organizatora) wdrożenia Aktywności do produkcji oraz możliwość odbycia praktyk/stażu u Organizatora;
 - c) Nagrodę za trzecie miejsce w kwocie 2 000,00 PLN (dwa tysiące złotych 00/100), możliwość (według wyjątkowego wyboru Organizatora) wdrożenia Aktywności do produkcji oraz możliwość odbycia praktyk/stażu u Organizatora;
 - d) trzy wyróżnienia w kwocie 1 500,00 PLN (jeden tysiąc pięćset złotych 00/100) każde, możliwość (według wyjątkowego wyboru Organizatora) wdrożenia Aktywności do produkcji oraz możliwość odbycia praktyk/stażu u Organizatora.
2. Nagrody przyznane zespołowi:
 - a) dzielą się na wszystkich członków zespołu w przypadku Nagród pieniężnych;
 - b) dotyczą wszystkich członków zespołu w przypadku nagrody w postaci praktyki u Organizatora.
3. Nagrody pieniężne zostaną przekazane Laureatom na wskazane przez nich rachunki bankowe.
4. Nagrody nie podlegają zamianie na inne nagrody rzeczowe czy pieniężne.
5. W wypadku rezygnacji przez Laureata Konkursu z odbioru Nagrody, Organizator zastrzega sobie prawo do nienagradzania w to miejsce innej Aktywności.
6. W przypadku, gdy łączna wartość Nagrody przyznanej danemu Laureatowi przekroczy wartość 760,00 zł (siedemset sześćdziesiąt złotych 00/100) do Nagrody zostanie dodana nagroda pieniężna stanowiąca równowartość zryczałtowanego podatku od rzeczowej Nagrody. Wspomniana nagroda pieniężna nie będzie wypłacona Laureatowi Konkursu, lecz zostanie pobrana jako podatek zryczałtowany od wartości Nagrody, o którym mowa w ustawie z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jednolity: Dz. U. z 2000 r., Nr 14, poz. 176 z późn. zm.) na co Uczestnik wyraża zgodę. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
7. W celu przekazania Nagrody Uczestnik może być poproszony o podanie dalszych danych osobowych obejmujących:
 - a) adres zamieszkania;
 - b) numer rachunku bankowego;
 - c) NIP;
 - d) PESEL.

§7 [Dane osobowe]

- 1.** Przetwarzanie danych osobowych Uczestników odbywać się będzie na zasadach przewidzianych ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101 poz. 926 z późn. zm.).
- 2.** Administratorem danych osobowych udostępnianych przez Uczestników Konkursu będzie Organizator. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celach związanych przedmiotowo z Konkursem, tj. w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem Konkursu oraz poinformowaniem o wynikach Konkursu.
- 3.** Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz jest niezbędne do przeprowadzenia Konkursu oraz wydania Nagrody. Osobom udostępniającym dane osobowe przysługuje prawo domagania się ich poprawienia oraz żądania ich usunięcia.

§8 [Postanowienia końcowe]

- 1.** Regulamin jest wyłącznym dokumentem określającym zasady Konkursu a wszelkie informacje o Konkursie zawarte w jakichkolwiek materiałach promocyjnych i reklamowych mają jedynie charakter pomocniczy.
- 2.** W przypadku naruszenia przez danego Uczestnika Regulaminu Organizator jest uprawniony do wykluczenia takiego Uczestnika oraz zespołu Uczestników, którego jest członkiem z Konkursu.
- 3.** Zarówno Uczestnicy jak i Organizator będą dążyć do rozwiązywania wszelkich sporów powstałych na tle Regulaminu w sposób ugodowy, na drodze negocjacji.
- 4.** Organizator ma prawo do zmiany Regulaminu, przy czym zmiany te nie mogą naruszać uprawnień Uczestników już nabytych. Aktualna wersja Regulaminu jest dostępna na Stronie.
- 5.** Wszelkie uwagi i pytania związane z organizacją i uczestnictwem w Konkursie można przysyłać na adres poczty elektronicznej konkurs@woodica.pl z dopiskiem „Woodica4Kids”.
- 6.** Regulamin wchodzi w życie z dniem 30 listopada 2015 r.

Załącznik nr 1 do Regulaminu: Warunki techniczne Aktywności

Aktywność musi składać się z poniższych elementów:

Etap I:

Specyfikacja: projekt powinien zostać przesłany w formie 2 plansz w formacie B1 (100x70 cm), rozdzielczość 300 dpi (na planszy znaleźć się powinny szkice lub/i rendery lub/i zdjęcia prototypu, prezentujące zaprojektowane elementy systemu), zapisane w formacie .jpeg, .pdf z krótkim opisem (do 360 znaków). Opis powinien zawierać proponowane rozwiązania, materiały, zasadę działania oraz poszczególne elementy całego systemu (linii). Pliki należy podpisać imieniem i nazwiskiem autora oraz nazwą projektu.

Etap II:

Specyfikacja: autorzy najlepszych 10 koncepcji wybrani z I etapu, zostaną poproszeni o uzupełnienie dokumentacji z Etapu I w formie rysunków zapisanych w formacie dwg lub dxf z wymiarami poszczególnych elementów, szczegółowym opisem proponowanych materiałów (kolory, faktura) oraz wskazanie elementów innowacyjnych.

Załącznik nr 2 do Regulaminu: Oświadczenie Laureata Konkursu

OŚWIADCZENIE (wypełniają Laureaci konkursu)

Oświadczam, że Ja niżej podpisany(a)

.....zamieszkały(a).....,

legitymujący(a) się numerem PESEL , laureat konkursu pod nazwą „Woodica4Kids” (dalej Konkurs), zorganizowanego przez Mateusza Surmiaka, prowadzącego działalność gospodarczą pod firmą Made of Wood Group Surmiak Mateusz z adresem 34-106 Świnna Poręba, Świnna Poręba 210, posiadającego NIP 552-159-42-17, właściciela marki Woodica (dalej Organizator) oświadczam, że:

1. posiadam pełnię praw autorskich do / jestem współtwórcą przestanego przeze mnie projektu mebli stanowiącego Aktywność w rozumieniu regulaminu Konkursu (dalej Aktywność) i zapewniam, że jestem wyłącznie uprawnionym / współuprawnionym do rozporządzania autorskimi prawami majątkowymi do Aktywności;
2. wobec wzięcia przeze mnie udziału w Konkursie poprzez wykonanie Aktywności na zasadach opisanych w regulaminie Konkursu i przyznania mi nagrody, tj. uzyskania statusu Laureata Konkursu, przenoszę na rzecz Organizatora całość przysługujących mi do Aktywności praw majątkowych autorskich i praw pokrewnych, co obejmuje prawo do nieograniczonego czasowo i terytorialnie korzystania i rozporządzania Aktywnością wraz z prawem pobierania pożytków z Aktywności, na wszystkich znanych w dniu sporządzania niniejszego oświadczenia polach eksploatacji, w szczególności:
 - a) rozpowszechnienie Aktywności, co obejmuje publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym, przy użyciu wszelkich dostępnych technik, w szczególności z wykorzystywaniem w sieci Internet i w innych sieci komputerowych;
 - b) utrwalanie i zwielokrotnianie Aktywności, co obejmuje w szczególności strony internetowe, materiały i wydawnictwa promocyjne, profile w portalach społecznościowych;
 - c) wprowadzanie Aktywności do obrotu przy użyciu wszelkich dostępnych nośników, użyczenia, najmu lub dzierżawy, wprowadzenie do pamięci komputera i serwerów sieci komputerowych Aktywności bądź jej części;
 - d) stworzenie w oparciu o Aktywność kolekcji mebli i wprowadzenie jej na rynek;
 - e) tworzenie i rozpowszechnianie utworów zależnych, w tym dalszych utworów

opartych na w/w Aktywności lub jej poszczególnych elementach, w tym łączenie jej z innymi utworami, opracowanie odmiennych wersji graficznych, kolorystycznych, formatów wizualnych lub przestrzennych utworów i korzystanie z tak powstałych utworów zależnych w zakresie i na wszystkich polach eksploatacji określonych powyżej.

3. Wyrażam bezterminową, nieograniczoną terytorialnie i nieodpłatną zgodę na wykorzystywanie swojego imienia i nazwiska oraz wizerunku dla potrzeb przeprowadzenia Konkursu, publikacji wyników Konkursu.
4. Oświadczam jednocześnie, że zgody zawarte w niniejszym oświadczeniu zostają wyrażone przeze mnie wobec otrzymania nagrody w Konkursie i zobowiązuję się tak udzielonych zgód nie cofać.
5. Wyrażam zgodę na przetwarzane moich danych osobowych przez Organizatora w celu realizacji Konkursu. Oświadczam jednocześnie, że zostałem poinformowany o przysługującym mi prawie wglądu do swoich danych oraz prawie żądania ich poprawiania.

Data i czytelny podpis:
